

# Sequenza Post-Partita

Banda:

I Culi di Pietra

Valore banda

86

Data

19/03/2019

Scenario giocato

Incontro Casuale

Esito dello Scontro:

sconfitta

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:

Davide, Francesco

Nome Banda:

Aristocrazia della notte, Black Sons of Sigmar

Tipo Banda:

Non morti, Cacciatori di streghe

Valore Banda:

148, 106

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Guerriero (Khulo)	5
			Guerriero (Tsnori)	1
			Tiratore (Shatili)	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

3

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Ingegnere (Vysetjsson)			Robert Brant
Nobile (Knorri)	Mastino		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Il prode Vysetjsson, sinora estraneo alla battaglia, si getta disperatamente sul comandante nemico già atterrato e, pugnale alla mano, lo riduce a mal partito.

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ingegnere (Vysetjsson)	2+1	9 – 5	+ 1 R
Nobile (Knorri)	2		
Sventratroll (Harra)	1		
Sventratroll (Kirri)	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Thunderers	+1		
Clansmen	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 4	Valore 1° D6 4	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 2	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 13
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

3+1+2+1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

7

Corone incassate:

120

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
3 malapietra da esplorazione, 1 da regola dei nani, 2 per eroi nemici uccisi, 1 bonus giornata di campagna, 1 da scenario
Sbandato da interrogare la prossima partita

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Nobile	Portafortuna	6	10

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Guerrigero con martello (Sokhta) con 1 px	40+3+2	45
4	Elmetti	10	40
1	Mercenario Halfling (Bobbo "Iena" Plinschetti)	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

-9

Corone d'Oro incassate:

120

Corone d'Oro spese:

110

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Il guerriero va a rimpiazzare il defunto Knori nello stesso gruppo

Gli elmetti vanno ai 4 soldati di truppa