

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Smamm	63	24, 1: stupidità	Baztonatore	1
			Skrok e Skrak	5, 5
			Knirr	3
			2 beztiacce	4, 1
			Gnak	5
			1 zpakkaclub	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Grorr	1		
Grankisk	1		
Smamm		Hirri	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Grorr	+2	6,5	+1 A
Grankisk	+2	9, 1	+1 Fe
Smamm	+2	7	+1 AC
Ghark Mort	+2		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Baztonatori	+1		
Zpakkclub	+1		
Gnak e Gnok	+1		
Knirr e Knorr	+1		
Skrik e Skrok	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Spada dello scenario va nel magazzino</p>
--

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 3	Valore 1° D6 4	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 2	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 10
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

3

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

55

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Doppio 4: sbandato</p>

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

8

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Beztaccia	15	15
1	Baztonatore con 1 px e doppio pugnale	25+2+2	29
1	Skrik con skrak e skrok (goblin con un pugnale e 1 px)	+15+2	17

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

55

Corone d'Oro spese:

61

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti