Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | Butcher Skulls | |
| Valore banda | 140 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 16/04/2019 |  | Fuoco dal cielo |  | Sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Valerio Elia | | |
| Nome Banda: | I Culi di Pietra | | |
| Tipo Banda: | Nani cacciatori di tesori | Valore Banda: | 99 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Smamm | 63 | 24, 1: stupidità | Baztonatore | 1 |
|  |  |  | Skrok e Skrak | 5, 5 |
|  |  |  | Knirr | 3 |
|  |  |  | 2 beztiacce | 4, 1 |
|  |  |  | Gnak | 5 |
|  |  |  | 1 zpakkaclub | 5 |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 5 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Grorr | 1 |  |  |
| Grankisk | 1 |  |  |
| Smamm |  | Hirri |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Grorr | +2 | 6,5 | +1 A |
| Grankisk | +2 | 9, 1 | +1 Fe |
| Smamm | +2 | 7 | +1 AC |
| Ghark Mort | +2 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Baztonatori | +1 |  |  |
| Zpakkaclub | +1 |  |  |
| Gnak e Gnok | +1 |  |  |
| Knirr e Knorr | +1 |  |  |
| Skrik e Skrok | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Spada dello scenario va nel magazzino

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  3 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 4 | 4 | 2 |  |  |  | 10 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: |  |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 55 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 4: sbandato

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 8 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Beztiaccia | 15 | 15 |
| 1 | Baztonatore con 1 px e doppio pugnale | 25+2+2 | 29 |
| 1 | Skrik con skrak e skrok (goblin con un pugnale e 1 px) | +15+2 | 17 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 6 |
| Corone d’Oro incassate: | 55 |
| Corone d’Oro spese: | 61 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 0 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti