Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Butcher Skulls |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | sconfitta | Scenario giocato: | Attacco a Sorpresa (difensore) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Ghark Mort | 56 | Acerrimo nemico | 2 x Zpakkaclub | 4,4 |
|  |  |  | Gnok | 6 |
|  |  |  | Knir e Konr | 1,1 |
|  |  |  | Skrak e Skrok | 1,2 |
|  |  |  | 2 x Bestiacce | 1,4 |
|  |  |  | 1 x Baztonatori | 6 |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Ghark Mort | 1 |  |  |
| Smamm | 1 | 4 | Nuova Abilità: un nuovo incantesimo |
| Grorr | 1 |  |  |
| Grankisk | 1+1 | 8 | +1 Iniziativa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Zpakkaclub | 1 |  |  |
| Baztonatori | 1 |  |  |
| Gnak e Gnok | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:3 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 2 | 2 | 5 |  |  |  | 9 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 2+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: |  |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 2: 5 CO

Ulrich Catturato e restituito in riscatto per 38 CO

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 7 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 5 | Goblin Guerrieri | 15 | 75 |
| 1 | Squig | 15 | 15 |
| 2 | Pugnali | 2 | 4 |
| 2 | Archi corti | 5 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 6 |
| Corone d’Oro incassate: | 103 |
| Corone d’Oro spese: | 104 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 5 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti