Butcher Skulls

Orchi e Goblin

Una volta questo era territorio dei Pelleverde e presto tornerà ad esserlo!

Questo il senso del messaggio urlato dal capoclan Gunnug ai suoi seguaci, mentre preparavano i piani di assalto alla città di Mordheim.

Già una volta resistette all’imponenza di una Waaagh ma oggi non vale neanche la pena scomodare una così grande potenza per una città in rovina. Gunnug chiamò il suo braccio destro, Ghark Mort, ordinandogli di assembrare un manipolo di soldati per conquistare la città: non un assalto in larga scala ma un piccolo “commando” per seminare distruzione e eliminare i rivali nella conquista.

Ghark Mort accettò l’incarico esprimendo però la necessità di risorse per assoldare e armare i propri compagni e convinse Gunnug a prestargli alcune sue guardie personali per assaltare un villaggio dei tappi nelle vicinanze.

Il villaggio apparteneva al Clan Chiomarossa, Ghark entrò con i suoi uomini dando fuoco a ogni cosa, uccise svariati membri del clan e rubò alcune armi dall’armeria nanica: asce lucenti per sé e per i suoi, cibo dalla dispensa e qualche brillocco luccicante. Ridendo sulle macerie di un alloggio urlò al capofamiglia: “Zaluti tappo!! Ci zi rivede a Mordheim!! Buahahah”.

Tornato da Gunnug con il bottino preparò le truppe e si avviò verso la Città dei Dannati, pronto per reclamarla per i Pelleverde!

**Paolo Perrone**