Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | MAN HUNTERS |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | Sconfitta | Scenario giocato: | Caccia al tesoro |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | 1 Mastino | 2 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Il Brutto |  | 1 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Attila (Capotribù) | +1 |  |  |
| Il Brutto (Sciamano) | +2 | 3 | Nuova Magia: Pioggia di Sangue |
| Lo Spesso (Bestigor) | +1 |  |  |
| Lo Zoppo (Bestigor) | +1 |  |  |
| L’Ubriaco (Centigor) | +1 | 2 | Nuova Abilità: Finta |
| Il Pivello | +1 |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Sventrabudella (Gor) | +1 |  |  |
| Spaccabudella (Gor) | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 5 | 6 | 3 | 4 | 30 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 5 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 5 | Corone incassate: | 80 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

triplo 6: Avventureiro, che non possono avere gli uomini bestia, diventa un triplo 5 cioè 2D6 Corone: 9 CO

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 11 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Attila | Portafortuna | 12 | 10 |
| Il Pivello | Portafortuna | 7 | 10 |
| Lo Zoppo | Mappa | 11 | 32 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Gor con 3 punti Esperienza | 35+6 | 41 |
| 1 | Mazza | 3 | 3 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 34 |
| Corone d’Oro incassate: | 89 |
| Corone d’Oro spese: | 96 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 27 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Il Gor diventa uno Sventrabudelle