Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | MAN HUNTERS |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | Sconfitta | Scenario giocato: | Breccia (attaccante) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | 1 Mastino | 4 |
|  |  |  | 1 Gor | 3 |
|  |  |  | 1 Mastino | 3 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Lo Spesso |  | 1 |  |
| Lo Zoppo | 1 |  |  |
| L’Ubriaco |  | 1 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Attila (Capotribù) | +1 | 11 | Nuova Abilità: Ruggito Muggito |
| Il Brutto (Sciamano) | +1 |  |  |
| Lo Spesso (Bestigor) | +2 | 8 | (5) +1 Disciplina |
| Lo Zoppo (Bestigor) | +2 | 9 | (2) +1 Ferita |
| L’Ubriaco (Centigor) | +1+1 |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Sventrabudella (Gor) | +1 | 12 | (6) +1 Abilità in Corpo a Corpo |
| Spaccabudella (Gor) | +1 | 5 | +1 Forza |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Un Gor dei Sventrabudella diventa un Eroe e guadagna l’ Abilità Corieaceo

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:5 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 5 | 4 | 3 |  | 24 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 5+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 6 | Corone incassate: | 90 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 66: Stamberga in rovina 1 corone

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 7 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Lo Spesso | Portafortuna | 7 | 10 |
| L’ubriaco | Acqua benedetta | 6 | 17 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Gor con 2 punti Esperienza | 35+4 | 39 |
| 3 | Mazze | 3 | 9 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 18 |
| Corone d’Oro incassate: | 91 |
| Corone d’Oro spese: | 75 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 34 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti