Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | The Plague Pack |
| Valore banda | 254 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 03/07/2018 |  | Folla Inferocita (irregolare) |  | Vittoria |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |
| --- | --- |
| Giocatore: | Davide De Lorenzo |
| Nome Banda: | Guitti sanguinari |
| Tipo Banda: | Carnevale del Caos | Valore Banda: | 161 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Rerts Shadowstrike | 35 | Salta prossime 2 partite | Verminguard | 5 |
| Girch Foulbreath | 24 | Stupidità | Verminguard | 6 |
|  |  |  | Raider | 3 |
|  |  |  | Hunter | 4 |
|  |  |  | Scourge | 5 |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 4 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Rerts | 1 Attore |  |  |
|  |  | 1 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Girch e Rerts hanno caricato un Attore apparentemente invulnerabile e in effetti sono stati picchiati forte forte

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Qaheek | +2 | 7 | +1 Abilità balistica |
| Mangl | +1 | 3 | Abilità – Tail Fighting |
| Rerts | +2 |  |  |
| Girch | +1 |  |  |
| Skriam | +1 |  |  |
| Meym | +1 |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| The Verminguard | +1 | 9 | +1 Disciplina |
| Mangl’s Raiders | +1 | 6 | +1 Abilità Balistica |
| The Shadow Hunters | +1 | 7 | +1 Abilità in Combattimento |
| Gut Gnawers | +1 | 8 | +1 Attacco |
| Robert Vroljik | +1 |  |  |
| Scourge of Dock 9 | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:5 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 2 | 2 | 3 | 3 | 6 |  | 16 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 2 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 50 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 2 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3: cadavere -> trovata 1 ascia

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 9 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| I 4 superstiti | Reliquia profana | falliti |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | pugnale | 2 | 2 |
| 1 | Scudo | 5 | 5 |
| 1 | Armatura leggera | 20 | 20 |
| 1 | Mantenimento mago mercenario | 15 | 15 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 1 |
| Corone d’Oro incassate: | 52 |
| Corone d’Oro spese: | 42 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 11 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Vendita Ascia (2 CO)

I pugnali di Rerts vanno a Skriam e Meym, le fionde di Rerts, Skriam e Meym vanno ai Raiders. I coltelli da lancio di Rerts vanno nel tesoro.

Lo scudo a Magl e l’armatura leggera a Qaheek