Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | The Plague Pack |
| Valore banda | 203 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 03/07/2018 |  |  |  | Vittoria |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |
| --- | --- |
| Giocatore: |  |
| Nome Banda: |  |
| Tipo Banda: |  | Valore Banda: |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Verminguard | 5 |
|  |  |  | Raider | 5 |
|  |  |  | Raider | 5 |
|  |  |  | Hunter | 3 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 6 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Qaheek |  | 1 |  |
| Girch | 1 | 1 |  |
| Rerts | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Qaheek | +3 |  |  |
| Mangl | +2 |  |  |
| Rerts | +2 | 4 | Nuova abilità: Occhio di falco |
| Girch | +3 | 4 | Nuova abilità: Stregoneria |
| Skriam | +2+1 | 6, 8 | +1 Fo, +1 I |
| Meym | +2 | 7 | +1 AB |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| The Verminguard | +1 |  |  |
| Mangl’s Raiders | +1 |  |  |
| The Shadow Hunters | +1 |  |  |
| Gut Gnawers | +1 |  |  |
| Robert Vroljik | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:7 (6) |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 2 | 2 | 3 | 3 | 5 | 6 | 21 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 4+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 50 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 2 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Dallo scenario guadagna: 3 elmi, 3 scudi, 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 ascia

Vende: 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 elmo, 2 pugnali (nella truppa) per un totale di 36 CO

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 7 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Hunter con 2 mazze e 4 px | 20+8+6 | 34 |
| 2 | Guerrieri con mazza e pugnale (nuovo gruppo di truppa) | 20+3 | 46 |
| 1 | Fionda | 2 | 2 |
| 1 | Mantenimento mago mercenario | 15 | 15 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 12 |
| Corone d’Oro incassate: | 86 |
| Corone d’Oro spese: | 97 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 1 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti