

DIARIO DI CAMPAGNA

Nome Banda: **The Plague Pack**

Tipo Banda: **Skaven**

Back Ground Iniziale

SCHEDA BANDA

Nome Banda The Plague Pack

Tipo Banda Skaven

| Rating: della Banda | | | |
|---------------------|--------|--------|------------------|
| Eroi | 6 | Truppa | 15 di cui Big: 0 |
| Totale Esperienza: | 172 | | |
| Membri | (21) | x5: | 105 |
| Rating: | 277 | | |

| TESORO | |
|--------------|----|
| Monete d'Oro | 11 |
| Mutapietre | 0 |

| Equipaggiamento a Magazzino |
|-----------------------------|
| Shuriken |

EROI

| Nome | Qaheek Three Blades | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|---------------------|----|----|-----|----|---|---|---|---|-----------------|-----------------|----|----|----|----|
| Tipo | Assassin Adept | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | Pugnale | Leader | | | | |
| 6 | 4 | 6 | 4 | 3 | 1 | 5 | 1 | 7 | | Shuriken | Killer perfetto | | | | |
| | | | | | | | | | | Scudo | | | | | |
| | | | | | | | | | | Fionda | | | | | |
| | | | | | | | | | | Portafortuna | | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome | Mangl the Ripper | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|------------------|----|----|-----|----|---|---|---|---|-----------------|-----------------------|----|----|----|----|
| Tipo | Skaven Nero | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | Pugnale | Sprint; Tail Fighting | | | | |
| 6 | 4 | 3 | 4 | 3 | 1 | 5 | 1 | 6 | | Scudo | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome | Rerts Shadowstrike | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|--------------------|----|----|-----|----|---|---|---|---|-----------------|----------------------------|----|----|----|----|
| Tipo | Skaven Nero | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | | Lanciatore di coltelli | | | | |
| 6 | 4 | 3 | 4 | 3 | 1 | 5 | 1 | 6 | | | Occhio di falco | | | | |
| | | | | | | | | | | | Salta prossime due partite | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome | Girch Foulbreath | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|------------------|----|----|-----|----|---|---|---|---|-----------------|--------------------------------------|----|----|----|----|
| Tipo | Stregone Eshin | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | | Mago (Ratto Cornuto): Torma di ratti | | | | |
| 5 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 4 | 1 | 6 | | | Sprint | | | | |
| | | | | | | | | | | | Stregoneria | | | | |
| | | | | | | | | | | | Stupidità | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome | Skriam | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|--------------------|----|----|-----|----|---|---|---|---|-----------------|-------------------------|----|----|----|----|
| Tipo | Skaven della Notte | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | Spada | Coda prensile (pugnale) | | | | |
| 6 | 2 | 3 | 3 | 3 | 1 | 5 | 1 | 4 | | pugnale | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome | Meym | | | | | | | | | Equipaggiamento | Regole Speciali | | | | |
|------------|--------------------|----|----|-----|----|---|---|---|--|-----------------|-------------------------|----|----|----|----|
| Tipo | Skaven della Notte | | | Big | | | | | | Pugnale | | | | | |
| M | AC | AB | Fo | Re | Fe | I | A | D | | Mazza | Coda prensile (pugnale) | | | | |
| 6 | 2 | 3 | 3 | 3 | 1 | 4 | 1 | 4 | | pugnale | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| Esperienza | | | | | | | | | | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 |
| X | X | X | X | X | X | X | X | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

CONTABILITA' BANDA

Tesoro Banda: The Plague Pack

Corone d'Oro: 11

Malapietra: 2

| | Corone d'Oro | | Malapietra | |
|---|--------------|-------|------------|---------|
| | incassi | spese | trovata | venduta |
| Tesoro iniziale | 500 | | | |
| Composizione banda | | | | |
| Mastro assassino | | 60 | | |
| Skaven nero | | 40 | | |
| Skaven nero | | 40 | | |
| Skaven notte | | 20 | | |
| Skaven notte | | 20 | | |
| Stregone Eshin | | 45 | | |
| 9x skaven guerrieri (20 cad) | | 180 | | |
| 4x pugnali (2 cad) 2x shuriken (15 cad) 1 spada (10) 12x mazze (3 cad) | | 95 | | |
| 3x fionde (2 cad) 1 scudo (5) | | | | |
| Primo scontro | | | | |
| Esplorazione: 5+1 malapietra, reclutato mago mercenario | | | 6 | |
| Vendita malapietra | 80 | | | 6 |
| Mago mercenario | | 0 | | |
| 1x Verminguard + scudo + mazza + 1 exp | | 30 | | |
| 1x Shadow hunter + mazza + mazza + 1 exp | | 28 | | |
| 3x fionda (2 cad), 1 portafortuna (10) | | 16 | | |
| Secondo scontro - fase 1 | | | | |
| Esplorazione: 4 malapietra | | | 4 | |
| Vendita malapietra + 2 corone cadavere | 57 | | | 3 |
| Mago mercenario | | 15 | | |
| 1x Verminguard + scudo + mazza + 2 exp | | 32 | | |
| 2x pugnale | | 4 | | |
| Terzo scontro | | | | |
| Esplorazione: 5 malapietra | | | 5 | |
| Vendita malapietra + 2 corone cadavere | 81 | | | 6 |
| Mago mercenario | | 15 | | |
| Reclutamento 1 Verminguard con mazza e scudo + 3 px | | 34 | | |
| Reclutamento 1 Mangl's Raider con doppia mazza + 3 px | | 32 | | |
| Quarto scontro | | | | |
| Esplorazione | | | 5 | |
| Vendita malapietra + 2 corone cadavere | 50 | | | 3 |
| Mago mercenario | | 15 | | |
| Vendita armatura pesante, pugnale ingioiellato, ascia, elmo e 2 pugnali | 36 | | | |
| Reclutamento guerriero negli Shadow Hunters (4 px) e doppia mazza | | 34 | | |
| Reclutamento 2 guerrieri con mazza e pugnale | | 46 | | |
| Acquisto fionda per Meym | | 2 | | |
| Quinto scontro | | | | |
| Esplorazione: 3 malapietra e ascia trovata in un cadavere | | | 3 | |
| Vendita malapietra (3 p.zi) + vendita ascia (2 CO) | 52 | | | 3 |
| Mago mercenario | | 15 | | |
| Scudo (5 CO) e Armatura leggera (20 CO) e pugnale (2 CO) | | 27 | | |