Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Le Gnocche |
| Valore banda | 106 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 10/04/2018 |  | Difendi il bottino – difensore |  | sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |
| --- | --- |
| Giocatore: | Davide Pieretto |
| Nome Banda: | Sons of Ulric |
| Tipo Banda: | Mercenari di Middenheim | Valore Banda: | 181 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Bixia | 6 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 2 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Matriarca | +2 |  |  |
| Miladyan (Superiora) | +2 |  |  |
| Stangona (Superiora) | +2 | 6 | +1 A |
| Sexy (Superiora) | +2 |  |  |
| Timidella (Augure) | +2 | 8 | +1 D |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Sorella Bikini | +2 | 12 | Eroe + 1 skill |
| Sorella La Piccola | +2 | 7 | +1 AB |
| Novizia Bixia | +2 | 8 | +1 A |
| Novizia Dixia | +2 | 6 | +1 D |
| Novizia Cixia | +2 | 5 | +1 Fo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Bikini diventa eroe e sceglie skill di forza e velocità, acquisisce nuova abilità: Gladiatore

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:5 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 1 | 3 | 4 | 4 | 4 |  | 16 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 6 | Corone incassate: | 105 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Ottenuti 3 pezzi di malapietra per lo scenario

Triplo 4: trovati 3 archi normali, venduti per 15 co

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 5 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Sorella – Barbara | 25 | 25 |
| 1 | Fionda | 2 | 2 |
| 2 | Frusta | 10 | 20 |
| 1 | Mazza | 3 | 3 |
| 1 | Novizia – Diella | 15 | 15 |
| 4 | Punti esperienza | 2 | 8 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 6 |
| Corone d’Oro incassate: | 105 |
| Corone d’Oro spese: | 73 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 38 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti