Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Sons of Ulric |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | vittoria | Scenario giocato: | Breccia (attaccante) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Vangulf "Red Hand" | 1 |  | 1 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Vangulf "Red Hand" | +4 | 8 | +1 Disciplina |
| Dieterik Von Stalffen | +1 | 8 | +1 Disciplina |
| Lars Zimmermann | +1 |  |  |
| Cliff | +1+1 | 6 | (6) +1 Attacco |
| Henzel | +1 | 11 | Nuova abilità: Colpo Letale |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Filingalf | +1 | 8 | +1 Disciplina |
| Lenhard Scholl | +1 | 6 | +1 Attacco |
| Lionel | +1 |  |  |
| Spade di Carroburg | +1 | 10 | +1 Attacco |
| Lame di Middenheim | +1 | 7 | +1 Abilità di Combattimento |
| Uomini d'Arme | +1 | 8 | +1 Attacco |
| Uomini d'Arme | +1 |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Spade Carroburg: uno spadaccino diventa un eroe e prende il nome di UTIVICK (liste Abilità: velocità e Forza) e guadagna +1 AB

Poi le spade rimanenti guadagnano +1 Attacco

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 5 | 15 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo 2: trovata Arma a due mani

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 8 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
|  | Pagamento ingaggio Elfo | 20 | 20 |
|  | Pagamento ingaggio Mago | 15 | 15 |
|  | Pagamento ingaggio Halfling | 5 | 5 |
| 1 | Arco | 10 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 1 |
| Corone d’Oro incassate: | 60 |
| Corone d’Oro spese: | 50 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 11 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Arma a due mani a Cliff

Arco nuovo a Utivick

I martelli in magazzino vanno: 1 a Utivik, e gli altri 3 agli spadaccini di truppa