Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Sons of Ulric |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | vittoria | Scenario giocato: | Attacco a Sorpresa (difensore) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Lionel | 2 |
|  |  |  | Lenhard Scholl | 6 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Vangulf "Red Hand" | 2 |  |  |
| Dieterik Von Stalffen |  | 1 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Vangulf "Red Hand" ha eroicamente resistito a una doppia carica di lupi neri

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Vangulf "Red Hand" | 4 | 7 | +1 Abilità Balistica |
| Dieterik Von Stalffen | 2 |  |  |
| Lars Zimmermann | 1 |  |  |
| Cliff | 1+1 | 10 | Colpo Letale |
| Henzel | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Filingalf | 1 |  |  |
| Lenhard Scholl | 1 |  |  |
| Spade di Carroburg | 1 |  |  |
| Lame di Middenheim | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 6 | 6 | 4 | 6 | 34 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 6+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: |  |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 7 | Corone incassate: | 110 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Entrata alle catacombe

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: |  |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Vangulf "Red Hand" | Portafortuna | 3 |  |
| Dieterik Von Stalffen | Portafortuna | 2 |  |
| Lars Zimmermann | Portafortuna | 3 |  |
| Cliff | Portafortuna | 5 |  |
| Henzel | Portafortuna | 6 |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Halfling (Lionel) | 15 | 15 |
| 1 | Uomo d’arme | 25 | 25 |
| 1 | Pugnale | 2 | 2 |
| 4 | martelli | 3 | 12 |
| 2 | archi | 10 | 20 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: |  |
| Corone d’Oro incassate: | 110 |
| Corone d’Oro spese: |  |
| Corone d’Oro risparmiate: | 6 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Pugnale alla nuova recluta

Archi ai due bravi

martelli