Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | GUITTI SANGUINARI |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | VITTORIA | Scenario giocato: | breccia |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Zollo | 43 | Guarigione completa |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Vargo Hoat |  | Reietto |  |
| Qyburn | 2 |  |  |
| Rorge | Lupo |  |  |
| Mordente |  | Reietto |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

TOT UCCISIONI: 6

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Capocirco | +2+1 | 4 | N.A.: Magia “Pestilenza” |
| Qyburn (bruto) | +3 | 4 | N.A.: colpo mirato |
| Rorge (corrotto) | +2 | 7 | +1AC |
| Mordente (corrotto) | +2 | 6 | +1 A |
| Zollo (Bruto) | +2 | 4 | N.A.: Coriaceo |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Untore | 1 | 8 | +1 A |
| Attore | 1 | 5 | +1 Fo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:5 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 5 | 6 | 4 | 2 | 1 |  | 18 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 4+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 5 | Corone incassate: | 90 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3 🡺 armatura leggera

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 6 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Vargo Hoat (capocirco) | Frecce da caccia | 4 |  |
| Zollo (bruto) | Frecce da caccia | 10 | 28 |
| Qyburn (bruto) | Frecce da caccia | 5 |  |
| Mordente (corrotto) | Frecce da caccia | 9 | 29 |
| Rorge (corrotto) | Portafortuna | 5 |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Attore con martello, arco e pugnale + 2 px | 25+3+10+4 | 42 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 43 |
| Corone d’Oro incassate: | 90 |
| Corone d’Oro spese: | 99 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 34 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti