Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Sigfrid’s Rabid Dogs |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | Vittoria | Scenario giocato: | Breccia |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |
| --- | --- |
| **Eroi** | **Truppa** |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Ulric Buchberger | 43 | Guarigione completa | Arciere | 2 |
| Gottfried Reichart | 64 | Causa paura | Arciere | 3 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Sigfrid’s Reichmann | Mastino, gor |  |  |
| Gottfried Reichart | Mastino |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Esperienza** | **Avanzamento** |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Sigfrid Reichmann | +4 | 9 (3) | +1 ferita |
| Kai the Blacksmith | +1 | 6 (4) | +1 attacco |
| Gottfried Reichart | +2+1 | 4 | N. A. Coriaceo |
| Heinrich the Bastard | +1 |  |  |
| Ulric Buchberger | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| The Wolf Brothers | +1 | 12 | Ragazzo ha talento, nuovo eroe con abilità corpo a corpo e forza, 2D6:4 N.A. – colpo letale |
| Ulric’s Huntsman | +1 | 8 | +1 attacco |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 5 | 3 | 3 | 1 |  |  | 12 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 5 | Corone incassate: | 80 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3: d6 corone = 1 co

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: |  |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Tiratore con Arco e pugnale con 2 exp | 25+10+4 | 39 |
| 1 | Nuovo gruppo di truppa: spadaccino con spada e pugnale | 35+10 | 45 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 8 |
| Corone d’Oro incassate: | 81 |
| Corone d’Oro spese: | 84 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 5 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti